

1^{ère} Partie : « Création d'un outil »

1) Activer  Droite passant par deux points et tracer trois droites pour obtenir la figure ci-contre.

2) Placer les points d'intersection G, H et I.

3) Activer  Polygone et tracer le triangle GHI. Le colorier en rouge avec remplissage 100%.

4) Dans le menu *Outils*, choisir *Créer un nouvel outil*.

– Dans *Objets finaux*, mettre seulement le triangle (il suffit de cliquer à l'intérieur de ce triangle).

– Dans *Objets initiaux*, mettre les 3 droites (les sélectionner dans le menu déroulant, elles sont en principe nommées a, b et c) et enlever les points A, B, C, D, E et F (pour cela sélectionner un point puis cliquer sur ).

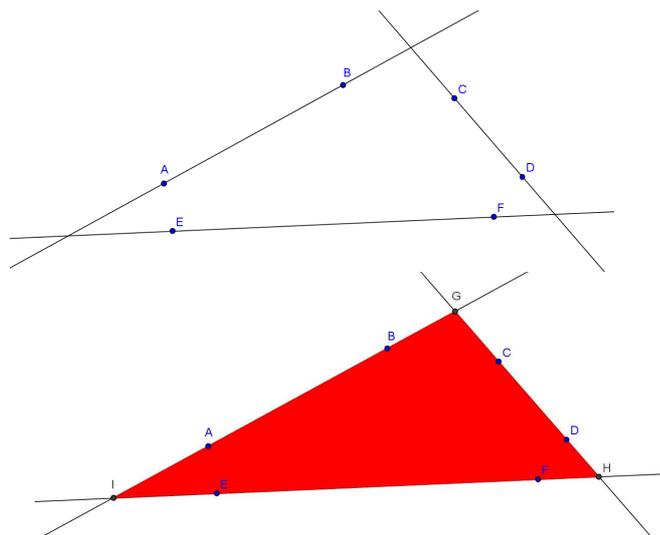
– Cliquer sur *suivant*.

– Pour *Nom et icône*, on mettra : **triangle rouge** pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.

– Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : **Cliquer successivement sur les 3 droites**.

– Cliquer sur *Fin*.

– Dans le menu *Option*, cliquer sur *sauvegarder la configuration*.



2^{ème} Partie :

1) Faire *Fichier* puis *Nouveau*, sans sauvegarder les modifications et tracer un polygone régulier à 8 côtés (octogone).

2) Enlever l'affichage de cet octogone, pour ne laisser que ses sommets.

3) Activer  Polygone et tracer l'octogone étoilé ci-contre en reliant les points dans cet ordre A, puis D, puis G, puis B, puis E, puis H, puis C, puis F, puis A pour finir.

4) Activer l'outil triangle rouge pour obtenir les 8 petits triangles rouges.

5) Activer  Intersection entre deux objets puis placer les points I et J comme ci-contre.

6) Tracer l'octogone régulier situé au centre de l'étoile dont deux sommets sont I et J.

7) Enlever l'affichage des points puis colorier l'octogone régulier IJKLMNOP et l'octogone étoilé.

