

1<sup>ère</sup> Partie : « Création d'un outil »

1) Activer  Polygone et tracer un triangle ABC.

2) Placer le milieu du côté [AB]. Il se nomme D.

3) Placer le milieu du côté [BC]. Il se nomme E.

4) Placer le milieu du côté [CA]. Il se nomme F.

5) Tracer le triangle DEF. Le colorier avec remplissage à 100%.

6) Dans le menu *Outils*, choisir *Créer un nouvel outil*.

– Dans *Objets finaux*, mettre le triangle DEF, nommé poly2 et les points D, E, F.

– Dans *Objets initiaux*, les trois points A, B et C sont mis, cliquer simplement sur *suivant*.

– Pour *Nom et icône*, on mettra : **Triangle de Sierpinski** pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.

– Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : **Cliquer sur les trois sommets d'un triangle**.

– Cliquer sur *Fin*.

– Dans le menu *Option*, cliquer sur *sauvegarder la configuration*.

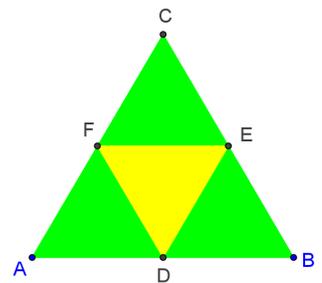
2<sup>ème</sup> Partie :

1) Faire *Fichier* puis *Nouveau*, sans sauvegarder les modifications.

2) Tracer un triangle équilatéral ABC. (On peut s'aider des fiches précédentes.)

Le colorier avec remplissage à 100%.

3) Activer l'outil **Triangle de Sierpinski** et cliquer sur les trois sommets du triangle ABC. Un triangle équilatéral est alors créé comme ci-contre.



4) Recommencer plusieurs fois, pour obtenir un triangle de Sierpinski.

Par exemple comme celui ci-contre, obtenu après avoir enlevé l'affichage des points.

