

Fiche réalisée par Denis, élève de 6^{ème}, à partir de son idée originale.

- 1) Activer  Polygone régulier et tracer un triangle ABC. Pour cela, mettre deux points A et B et le programme demande combien on veut de points. Il faut répondre 3.
- 2) Activer  Milieu ou centre et placer D milieu de [AB], puis E milieu de [BC], puis F milieu de [AC].
- 3) Activer  Arc de cercle (centre-2points) et cliquer sur E, sur F, puis D. L'arc de cercle de centre E et qui va de F à D est alors tracé.
- 4) Tracer l'arc de cercle de centre F qui va de D à E.
- 5) Tracer l'arc de cercle de centre D qui va de E à F.
- 6) Activer  Polygone régulier et tracer le carré ACGH à l'extérieur du triangle ABC. Pour cela, cliquer sur A et C et le programme demande combien on veut de points. Il faut répondre 4.
- 7) De la même façon tracer les carrés ABJI et BCLK.
- 8) Tracer [AG], [CH], [AJ], [BI], [CK] et [BL].
- 9) Activer  Demi cercle et tracer le demi-cercle de diamètre [AC] à l'intérieur du carré ACGH.
- 10) De la même façon créer les arcs de cercles de diamètres CG, GH et HA.
- 11) À l'intérieur du carré ABJI, tracer les arcs de cercles de diamètre AB, BJ, IJ et IA.
- 12) À l'intérieur du carré BCLK, tracer les arcs de cercles de diamètre BK, KL, LC et BC.
- 13) À l'extérieur des carrés, tracer les arcs de cercles de diamètre [GH], [HI], [IJ], [KJ], [KL] et [GL].
- 14) Enlever l'affichage des points et régler le remplissage des polygones sur 0%.
- 15) Exporter la figure dans Photofiltre pour la colorier comme ci-dessous par exemple.

