

Vous pouvez passer directement à la 2^{ème} partie si vous avez sauvegardé l'outil « Arc de cercle » de la fiche 60.

1^{ère} Partie : « Création d'un outil »

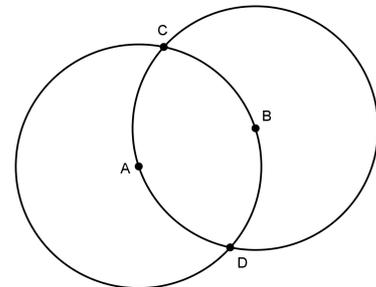
- 1) Placer deux points A et B.
- 2) Tracer le cercle de centre A et qui passe par B.
- 3) Tracer le cercle de centre de B qui passe par A.
- 4) Placer les points C et D à l'intersection des deux cercles, comme ci-contre.

- 5) Activer  Arc de cercle (centre-2points) et cliquer sur B, sur D, puis sur C.

L'arc de cercle de centre B et qui va de D à C est alors tracé.

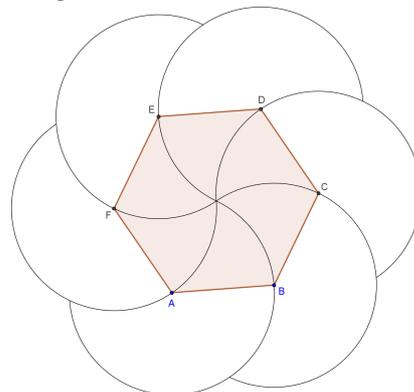
- 6) Dans le menu *Outils*, choisir *Créer un nouvel outil*.

- Dans *Objets finaux*, Arc e : ArcCercle[B,D,C] est déjà écrit donc cliquer sur *Suivant*.
- Dans *Objets initiaux*, les points A et B sont mis donc cliquer sur *Suivant*.
- Pour *Nom et icône*, on mettra : **Arc de cercle** pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.
- Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : **Cliquer sur deux points**.
- Cliquer sur *Fin*.
- Dans le menu *Option*, cliquer sur *sauvegarder la configuration*.



2^{ème} Partie :

- 1) Faire *Fichier* puis *Nouveau*, sans sauvegarder les modifications.
- 2) Tracer un hexagone régulier.
- 3) Activer l'outil **Arc de cercle** et cliquer sur A puis sur B.
Le 1^{er} arc de cercle est tracé.
- 4) Recommencer en cliquant sur B puis sur C et ainsi de suite pour obtenir une figure comme ci-dessous.



- 5) Terminer par enlever l'affichage des points et du polygone.
- 6) Exporter la figure dans Photofiltre pour la colorier comme ci-dessous par exemple.

